# 1. History

# 1.1 End of 1990s: Foundation of the Open Source Initiative

컴퓨팅의 초창기에는 프로그래머와 개발자들이 서로에게서 배우고 컴퓨팅 분야를 발전시키기 위해 소프트웨어를 공유했습니다. 결국, 오픈 소스 개념은 1970-1980년 사이에 소프트웨어의 상업화에 방해가 되었다. 하지만, 학자들은 여전히 종종 공동으로 소프트웨어를 개발했다.

1997년에 에릭 레이몬드는 "TheCatholicandtheBazaar"를 출판했는데, 이것은 해커 커뮤니티와 무료 소프트웨어 원칙에 대한 성찰적인 분석이다. 이 논문은 1998년 초에 상당한 관심을 받았고 넷스케이프 커뮤니케이터 인터넷 스위트를 무료 소프트웨어로 출시하도록 동기를 부여한 한가지 요인이었다.

그들은 FSF의 사회적 행동 주의가 넷스케이프 같은 회사들에게 매력적이지 않다고 결론지었고, 소프트웨어 소스 코드에서 공유하고 협력하는 사업의 잠재력을 강조하기 위해 자유 소프트웨어 운동을 다시 표현할 방법을 찾았다. 그들이 선택한 새로운 용어는 "오픈 소스"였는데, 브루스 페렌스, 출판사 팀 오라일리, 라이너스 토발즈 등이 곧 채택했다. 오픈 소스 이니셔티브는 새로운 용어의 사용을 장려하고 공개 소스 원칙을 전파하기 위해 1998년 2월에 설립되었다.

오픈 소스 이니셔티브가 새로운 용어의 사용을 장려하고 그것이 준수하는 원칙을 공표하려고 노력하는 동안, 상용 소프트웨어 공급자들은 그들 자신이 자유 배포 소프트웨어의 개념과 응용 프로그램의 소스 코드에 대한 보편적 접근성에 점점 더 위협을 받고 있음을 알았다. 마이크로 소프트의 한 임원은 2001년에 공개적으로 "오픈 소스는 지적 재산의 파괴자이다. 소프트웨어 비즈니스와 지적 재산권 비즈니스에서 이보다 더 나쁜 상황은 상상할 수 없습니다." 그러나 자유 소프트웨어와 오픈 소스 소프트웨어는 역사적으로 사적인 소프트웨어 개발의 주류에서 벗어난 역할을 해왔지만, 마이크로소프트와 같은 대기업들은 인터넷에서 공식적인 오픈 소스 프리젠테이션을 개발하기 시작했다. IBM, Oracle, Google및 StateFarm은 오늘날의 경쟁력 있는 오픈 소스 시장에서 중대한 공공 지분을 보유하고 있는 소수의 회사들에 불과하다. FOSS개발에 관한 기업 철학에 중요한 변화가 있어 왔다.

소프트웨어 자유화 운동은 1983년에 시작되었다. 1998년, 개인 그룹은 기업 세계에 있어 더 모호하고 좀 더 편안한 표현으로 무료 소프트웨어라는 용어를 오픈 소스 소프트웨어(OSS)로 대체해야 한다고 주장했다. 소프트웨어 개발자는 누구나 동일한 소프트웨어를 개발하거나 내부 기능을 이해할 수 있도록 오픈 소스 라이센스로 소프트웨어를 게시하고자 할 수 있다. 오픈 소스 소프트웨어를 사용하면 일반적으로 누구나 이를 수정하고, 새로운 운영 체제와 명령 집합 아키텍처에 연결하고, 다른 사람들과 공유하거나, 어떤 경우에는 시장에 내놓을 수 있다. 학자 Casson과 Ryan은 오픈 소스를 채택하는 몇가지 정책 기반의 이유를 지적해 왔습니다. 특히 오픈 소스의 가치 제안이(가장 독점적인 형식과 비교할 때)다음과 같은 범주에 있습니다.

보안/경제성/투명성/지속성/상호 운용성/유연성

오픈 소스 정의는 오픈 소스 개념을 제시하고 오픈 소스 소프트웨어의 사용, 수정 및 재배포 조건을 추가로 정의합니다. 소프트웨어 라이센스는 저작권 법에 의해 유보되었을 사용자에게 저작권 소유자에게 권한을 부여합니다. 여러 오픈 소스 소프트웨어 라이센스가 오픈 소스 정의의 경계 내에서 자격을 획득했습니다. 가장 유명하고 인기 있는 예는 GNUGeneralPublicLicense(GPL)이며, 이는 "추가 개발 및 응용 프로그램이 동일한 라이센스에 포함된다는 조건 하에 무료로 배포할 수 있다"며, 따라서 무료로 제공됩니다.

오픈 소스 라벨은 1998년 4월 7일 PaloAlto에서 개최된 전략 세션에서 나왔습니다. 넷스케이프가 내비게이터(모질라)를 위한 소스 코드 공개를 1998년 1월 발표한 것에 대한 대응으로 말입니다.

많은 사람들은 인터넷의 탄생이 1969년부터 오픈 소스 운동을 시작했다고 주장하는 반면, 다른 사람들은 오픈 소스와 자유 소프트웨어 운동을 구분하지 않는다.

1985년에 시작된 FSF(FreeSoftwareFoundation)는 "무료"라는 단어가 비용으로부터의 자유가 아닌 배포할 자유(또는"언론의 자유")를 의미하도록 의도했다. 이미 많은 무료 소프트웨어가 무료이기 때문에(그리고 여전히 무료이기 때문에) 그러한 무료 소프트웨어는 비용이 들지 않는 것과 연관되어 있는데, 이것은 상업적으로 보인다.

# 2 Definitions

개방형 소스 이니셔티브(OSI)의 정의는 국제적으로 표준 또는 사실상의 정의로 인정 받고 있습니다. 또한 데비언, 드루팔 협회, 프리 B를 포함한 세계 최대 오픈 소스 소프트웨어 프로젝트 및 기여자들이 많습니다.

OSI는 소프트웨어 라이센스 오픈 소스를 고려하는지 여부를 결정하기 위해 오픈 소스 정의를 사용합니다. 이 정의는 주로 Perens에 의해 작성되고 조정된 DebianFreeSoftwareGuideline에 기초했습니다. Perens는 나중에 널리 이용되었던 FreeSoftwareFoundation의 "4가지 자유"에 기초하여 글을 쓰지 않았다.

Perens의 정의에 따르면, 오픈 소스는 코드 사용과 수정에 대한 완화되거나 존재하지 않는 제약으로 소스 코드를 일반 대중에게 제공하는 광범위한 소프트웨어 라이센스이다. 소프트웨어의 빠른 발전을 가능하게 하기 위해 조직이나 사용자의 사용이나 배포에 제한을 두지 않는 오픈 소스의 명백한 "특징"입니다.

FSF의 RichardStallman은 처음에 그것을 받아들였음에도 불구하고, 그들이 "무료 소프트웨어" 라고 부르는 것에 적용되는 "오픈 소스" 라는 용어에 단호하게 반대한다. Stallman은 이 두 용어가 "거의 동일한 범주의 소프트웨어" 라고 기술하는 것에 동의하지만, 부정확하고 오해의 소지가 있는 용어를 동일시하는 것을 고려한다. Stallman은 또한 자유와 공동체의 자유로운 소프트웨어 이상이 FSF의 소프트웨어 자유에 대한 이상적인 기준을 절충함으로써 위협 받고 있는 것을 두려워하기 때문에 오픈 소스 이니셔티브의 공언된 실용주의에 반대한다. FSF는 무료 소프트웨어를 오픈 소스 소프트웨어의 하위 집합으로 간주하고 있으며, 예를 들어 DRM소프트웨어는 사용자에게 자유를 주지 않고(그것이 그들을 제한함에도)개발될 수 있으며 따라서 무료 소프트웨어로서 적합하지 않다고 설명했다.

# 2.1 Open-source software licensing

작성자가 오픈 소스 프로젝트(예:Apache.org)에 코드를 제공할 때, 명시적 라이센스(예:ApacheContributorLicenseAgreement)또는 암묵적 라이센스(예:프로젝트가 이미 라이센스 코드를 부여 받은 오픈 소스 라이센스)에 따라 코드를 제공한다.

무료 소프트웨어 라이센스/오픈 소스 라이센스의 예로는 Apache라이센스, BSD라이센스, GNUGeneralPublicLicense, GNUSmallGeneralPublicLicense, MITLicense, EclipsePublicLicense및 MozillaPublicLicense가 있습니다.

오픈 소스 라이선스의 확산은 오픈 소스 운동의 부정적인 측면인데, 이는 라이선스 간 차이에 대한 법적 영향을 이해하기가 어렵기 때문이다. 180,000개 이상의 오픈 소스 프로젝트를 이용할 수 있고 1,400개 이상의 고유 라이센스를 사용할 수 있게 되면서, "폐쇄된 소스" 상용 기업 내에서 오픈 소스 사용을 관리하는 방법을 결정하는 복잡성이 크게 증가했다.

최종 사용자가 라이센싱 조건을 위반하면 라이센스가 사라집니다. 즉, 이들이 저작권을 침해하는 것입니다. 이러한 라이센스 위험에도 불구하고 대부분의 상용 소프트웨어 공급 업체는 Apache라이센스 활용과 같은 라이센스 조건을 충족하면서 상용 제품에 오픈 소스 소프트웨어를 사용하고 있습니다.

2.2 Certifications

인증은 사용자의 신뢰를 쌓는 데 도움이 될 수 있습니다. 인증은 가장 단순한 구성 요소인 전체 소프트웨어 시스템에 적용할 수 있습니다. [국제 연합 소프트웨어 기술 연구](https://en.wikipedia.org/wiki/United_Nations_University_International_Institute_for_Software_Technology)소는 "글로벌 데스크 톱 프로젝트" 라고 알려진 프로젝트를 시작했습니다. 이 프로젝트는 모든 최종 사용자가 이해하고 상호 작용할 수 있는 데스크 톱 인터페이스를 구축하여 언어 및 문화적 장벽을 극복하는 것을 목표로 합니다. 이 프로젝트는 개발 도상국의 정보 시스템 접근을 개선할 것이다. UNU3/IIST는 인증 제도를 도입함으로써 소프트웨어의 품질에 어떠한 영향도 미치지 않고 이를 달성하기를 희망하고 있습니다.